

12 変数の変換 II

よく使う変数変換について、そのヤコビアンを計算しておこう。

12.1 平面の極座標

平面の極座標については、点 (x, y) と原点の距離 $r = \sqrt{x^2 + y^2}$ と、位置ベクトル (x, y) が x 軸の正の方向となす角 θ を用いて表す。円盤上の積分を実行するときなどに便利な変換である。これにより x, y は

$$x = r \cos \theta, y = r \sin \theta,$$

となる。ヤコビアンは

$$\frac{\partial(x, y)}{\partial(r, \theta)} = \begin{vmatrix} \frac{\partial x}{\partial r} & \frac{\partial x}{\partial \theta} \\ \frac{\partial y}{\partial r} & \frac{\partial y}{\partial \theta} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \cos \theta & -r \sin \theta \\ \sin \theta & r \cos \theta \end{vmatrix} = r$$

となる。 $r = 0$ のとき、 θ の値によらず $x = y = 0$ となってしまう、対応は 1 対 1 ではないが、このような (r, θ) の集合の面積は 0 なので、変数変換の公式が使える。

例 12.1 $e^{-x^2-y^2}$ を第 1 象限で積分する。

$$\begin{aligned} \int_{\{x \geq 0, y \geq 0\}} e^{-x^2-y^2} dx dy &= \int_0^\infty \int_0^{\pi/2} e^{-r^2} r d\theta dr \\ &= \frac{\pi}{2} \int_0^\infty r e^{-r^2} dr \\ &= \frac{\pi}{2} \left[-\frac{1}{2} e^{-r^2} \right]_0^\infty \\ &= \frac{\pi}{4} \end{aligned}$$

ところで、左辺は

$$\int_{\{x \geq 0, y \geq 0\}} e^{-x^2-y^2} dx dy = \left(\int_0^\infty e^{-x^2} dx \right)^2$$

と変形できるから、これから有名な定積分

$$\int_0^\infty e^{-x^2} dx = \frac{\sqrt{\pi}}{2}, \quad \therefore \int_{-\infty}^\infty e^{-x^2} dx = \sqrt{\pi}$$

を得る。パラメータつきで考えると便利で、 $a > 0$ のとき、

$$\int_0^\infty e^{-ax^2} dx = \int_0^\infty e^{-y^2} \frac{dy}{\sqrt{a}} = \frac{1}{2} \sqrt{\frac{\pi}{a}}$$

がわかる。

12.2 円筒座標

空間で極座標を考える前に、平面の極座標と空間の極座標の中間の円筒座標を紹介する。これは $(x, y, z) \mapsto (r, \theta, z)$ と変数を取り替える変換で、 $x = r \cos \theta, y = r \sin \theta$ と表す。 z はそのままにしておく。場合によっては空間の極座標を使うよりもよい場合がある。ヤコビアンは、平面の極座標と同じ r になる。

例 12.2 $a > 0$ とする。円柱 $x^2 + y^2 \leq ax$ によって切り取られる球 $x^2 + y^2 + z^2 \leq a^2$ の体積を求める。円筒座標を使う。 x, y 平面の円周 $x^2 + y^2 = ax$ は中心が $(\frac{a}{2}, \frac{a}{2})$ で、半径が $\frac{a}{2}$ の円で、その内部は

$$r^2 - 2ar \cos \theta \leq 0 \quad r \leq a \cos \theta$$

で与えられる。これから $\cos \theta \geq 0$ でなくてはならず、

$$-\frac{\pi}{2} \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}$$

となる。考えている球は円筒座標では

$$r^2 + z^2 \leq a^2 \quad \therefore -\sqrt{a^2 - r^2} \leq z \leq \sqrt{a^2 - r^2}$$

とかけるから、求める体積は

$$\begin{aligned} V &= \int_{\{\frac{\pi}{2} \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}, r \leq a \cos \theta, -\sqrt{a^2 - r^2} \leq z \leq \sqrt{a^2 - r^2}\}} r dr d\theta dz \\ &= \int_{-\frac{\pi}{2}}^{\frac{\pi}{2}} \int_0^{a \cos \theta} \int_{-\sqrt{a^2 - r^2}}^{\sqrt{a^2 - r^2}} dz r dr d\theta \\ &= \int_{-\frac{\pi}{2}}^{\frac{\pi}{2}} \int_0^{a \cos \theta} 2\sqrt{a^2 - r^2} r dr d\theta \end{aligned}$$

ここで、 $v = \sqrt{a^2 - r^2}$ とおくと $vdv = -rdr$ で、積分範囲は $a|\sin\theta| \leq v \leq a$ にかわる。したがって、

$$\begin{aligned} & \int_{-\frac{\pi}{2}}^{\frac{\pi}{2}} \int_0^{a \cos \theta} 2\sqrt{a^2 - r^2} r dr d\theta \\ &= \int_{-\frac{\pi}{2}}^{\frac{\pi}{2}} \int_{a|\sin\theta|}^a 2v^2 dv d\theta \\ &= \int_{-\frac{\pi}{2}}^{\frac{\pi}{2}} \frac{2a^3}{3} (1 - |\sin^3 \theta|) d\theta \\ &= \frac{4a^3}{3} \int_0^{\frac{\pi}{2}} 1 - \sin^3 \theta d\theta \\ &= \frac{4a^3}{3} \left(\frac{\pi}{2} - \frac{2}{3} \right) \end{aligned}$$

を得る。

12.3 空間の極座標

空間の極座標は $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ を使うので、 $\rho = \sqrt{x^2 + y^2}$ と書くことにして、 $z = r \cos \phi, \rho = r \sin \phi$ とおく。 z 軸に関する回転移動は x, y で表せることから、 ϕ の範囲は $0 \leq \phi \leq \pi$ でよいことがわかる。 x, y は

$$x = \rho \cos \theta = r \sin \phi \cos \theta, y = \rho \sin \theta = r \sin \phi \sin \theta$$

と表すと、 $0 \leq \theta < 2\pi$ となり、 r は非負の値をとる。ヤコビアンを計算しよう。

$$\begin{aligned} & \begin{vmatrix} \frac{\partial x}{\partial r} & \frac{\partial x}{\partial \theta} & \frac{\partial x}{\partial \phi} \\ \frac{\partial y}{\partial r} & \frac{\partial y}{\partial \theta} & \frac{\partial y}{\partial \phi} \\ \frac{\partial z}{\partial r} & \frac{\partial z}{\partial \theta} & \frac{\partial z}{\partial \phi} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \cos \theta \sin \phi & -r \sin \theta \sin \phi & r \cos \theta \cos \phi \\ \sin \theta \sin \phi & r \cos \theta \sin \phi & r \sin \theta \cos \phi \\ \cos \phi & 0 & -r \sin \phi \end{vmatrix} \\ &= -\cos \phi \begin{vmatrix} -r \sin \theta \sin \phi & r \cos \theta \cos \phi \\ r \cos \theta \sin \phi & r \sin \theta \cos \phi \end{vmatrix} - r \sin \phi \begin{vmatrix} \cos \theta \sin \phi & -r \sin \theta \sin \phi \\ \sin \theta \sin \phi & r \cos \theta \sin \phi \end{vmatrix} \\ &= -r^2 (\sin^2 \theta + \cos^2 \theta) \sin \phi \cos^2 \phi - r^2 \sin^3 \phi (\sin^2 \theta + \cos^2 \theta) \\ &= -r^2 \sin \phi \end{aligned}$$

変数変換にはヤコビアンの絶対値がかかるから、極座標に変換する時は積分に $r^2 \sin \phi$ がかかる事になる。

例 12.3 楕円体 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} \leq 1$ の体積を求めよう。 $a, b, c > 0$ としておく。

変数変換は

$$x = ar \cos \theta \sin \phi, y = br \sin \theta \sin \phi, z = cr \cos \phi$$

となる。上の式をこの変換で書き換えると、

$$r^2 \leq 1$$

となる。ヤコビアンは

$$\begin{aligned} & \begin{vmatrix} \frac{\partial x}{\partial r} & \frac{\partial x}{\partial \theta} & \frac{\partial x}{\partial \phi} \\ \frac{\partial y}{\partial r} & \frac{\partial y}{\partial \theta} & \frac{\partial y}{\partial \phi} \\ \frac{\partial z}{\partial r} & \frac{\partial z}{\partial \theta} & \frac{\partial z}{\partial \phi} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a \cos \theta \sin \phi & -ar \sin \theta \sin \phi & ar \cos \theta \cos \phi \\ b \sin \theta \sin \phi & br \cos \theta \sin \phi & br \sin \theta \cos \phi \\ c \cos \phi & 0 & -cr \sin \phi \end{vmatrix} \\ &= abc r^2 \sin \phi \end{aligned}$$

なので、これを $0 \leq r \leq 1, 0 \leq \theta \leq 2\pi, 0 \leq \phi \leq \pi$ で積分して、

$$V = \int_0^1 \int_0^{2\pi} \int_0^\pi r^2 abc \sin \phi dr d\theta d\phi = \frac{1}{3} \cdot 2\pi \cdot 2abc = \frac{4\pi}{3} abc$$

練習 12.1 次の重積分を計算せよ。

$$(1) \int_{\{x^2+y^2 \leq a^2\}} \frac{dxdy}{\sqrt{1+x^2+y^2}} \quad (2) \int_{\{x^2+y^2 \leq 4, x \geq 0, y \geq 0\}} (x^2 - y^2) dx dy$$

練習 12.2 (自習用) 次の体積を求めよ。

- (1) 円柱 $\{x^2 + y^2 \leq 1\}$ の内部で $0 \leq z \leq x$ を満たす領域の体積
- (2) 円柱 $\{x^2 + y^2 \leq 1\}$ の内部で $0 \leq z \leq xy$ を満たす領域の体積
- (3) 円柱 $\{x^2 + y^2 \leq 1\}$ と球 $\{x^2 + y^2 + z^2 \leq a^2\}$ の共通部分の体積、ただし、 $0 < a < 1$ とする。

練習 12.3 (自習用)

$$\int_{\{x \geq 0, y \geq 0, x+y \leq 4\}} e^{\frac{x-y}{x+y}} dx dy$$

を計算せよ。ヒント：まず極座標に直し、そののち

$$t = \frac{\cos \theta - \sin \theta}{\cos \theta + \sin \theta}$$

と変数変換。領域がどう移るかに注意すること。