

● 実習用システム。

○ DCASL2 (シェアウェア) <http://www.officedaytime.com/dcasl2/index.html>

- vector シェアレジで支払い, <http://www.vector.co.jp/soft/win95/prog/se210543.html>
- ファイル、その他のプロジェクト、新規プロジェクト、ファイル、新規ファイル
- "プロジェクト、例外設定、プログラムの範囲外を読み書きしようとした"のチェックを外す。
- lzh lzh 形式の圧縮フォルダを扱うにはここからダウンロード:
<http://www.microsoft.com/genuine/offers/Default.aspx?displaylang=ja>

○ 補助用 (web 版あり). casl-web.png) <http://www.officedaytime.com/dcaslj/index.html>

● register 間の data move

```
LDTEST  START
        LAD GR1,#8888
        LAD GR2,0,GR1
        RET
        END
```

● *GR1 ヘデータを move

```
LDTEST2  START
        LAD GR1,#8888
        LAD GR2,#000F
        ST  GR1,0,GR2
        RET
        END
```

● 実行終了後のメモリの状態

```
0000  1210 8888 1220 00FF
0004      1112 0000 8100 0000
0008      0000 0000 0000 0000
000C      0000 0000 0000 8888
```

● LDTEST3 START

```
LAD GR1,#FFFF           ;; GR1 <- FFFF
LAD GR2,#000E           ;; GR2 <- 000E
ST  GR1,#000F           ;; GR1 -> *(000F)
LD  GR3,#0001,GR2      ;; GR3 <- *(0001+GR2)
RET
END
```

● 1 から 101 までの数の和. GR2: i (loop variables), GR3 = 1, GR4 = 100, #00F0: sum

SUM START

```
LAD GR1,0
LAD GR2,0
LAD GR3,1
```

```
LAD GR4,101
ST  GR1,#00F0
LL  ADDL GR2,GR3 ; GR2 <--GR2+GR3
LAD GR1,0,GR2
ADDL GR1,#00F0 ; GR1 <-GR1+*(#00F0)
ST  GR1,#00F0 ; GR1 -> *(#00F0)
CPA GR2,GR4
JMI LL
LD  GR1,#00F0
RET
END
```

おそれない
こと。

GR0 0000
 GR1 141F
 GR2 0065
 GR3 0001
 GR4 0065
 GR5 0000
 GR6 0000
 GR7 0000
 PR 0016
 EA
 +0
 +1
 SP FFFF
 +0 0000
 +1 1210
 ZF 0
 SF 0
 OF 0

```

movechar.cas
0000 UM START
0000 LAD GR1,0
0002 LAD GR2,0
0004 LAD GR3,1
0006 LAD GR4,101
0008 ST GR1,#00F0
000A LL ADDL GR2,GR3 ; GR2 <--GR2+GR3
000B LAD GR1,0,GR2
000D ADDL GR1,#00F0 ; GR1 <-GR1+*(#00F0)
000F ST GR1,#00F0 ; GR1 -> *(#00F0)
0011 CPA GR2,GR4
0012 JMI LL
0014 LD GR1,#00F0
0016 RET
0017 END
  
```

プロジェクト movechar.dca
 movechar.cas

00E0	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
00E8	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
00F0	141F	0000	0000	0000	0000	0000	0000

CASLシミュレータ (CASL II 対応)

```

ソース
COMP START
LAD GR0,#0002
LD GR1,GR0
XOR GR1,#FFFF ;; bit反転
LAD GR2,#0001
ADDA GR1,GR2 ;; GR1<-GR1+1
;; GR1 に GR0 の補数が入る.
ADDA GR0,GR1 ;; -->0
RET
END
  
```

アセンブル



すべてのブレークポイントを削除 中止

● 16進 ○ 10進符号なし ○ 10進符号付き

GR0 0005 GR1 0003 GR2 0001 GR3 0000
 GR4 0000 GR5 0000 GR6 0000 GR7 0000
 PR 0009 SP FFFF ZF 0 SF 0 OF 0

アドレス(16進) 表示

0000	1200	0002	1410	3210
0004	FFFF	1220	0001	2412

コンソール



```

0000 COMP START
0000 LAD GR0,#0002
0002 LD GR1,GR0
0003 XOR GR1,#FFFF ;; bit反転
0005 LAD GR2,#0001
0007 ADDA GR1,GR2 ;; GR1<-GR1+1
;; GR1 に GR0 の補数が入る.
0008 ADDA GR0,GR1 ;; -->0
0009 RET
END
  
```