

```
#include <stdio.h>
#define N 16
int main() {
    FILE *fp2;
    int i;
    unsigned char h[54+N]=
    {0x42,0x4d,
     0x46,0x0,0x0,0x0, /* ファイルの大きさ. N に応じて計算=54+N*/
     0x0,0x0,0x0,0x0,
     0x36,0x0,0x0,0x0,
     0x28,0x0,0x0,0x0,
     0x2,0x0,0x0,0x0, /* 横のピクセル数, 横何ドットか? N に応じて計算 */
     0x2,0x0,0x0,0x0, /* 縦のピクセル数, 縦何ドットか? N に応じて計算 */
     0x1,0x0,
     0x18,0x0,
     0x0,0x0,0x0,0x0,
     0x10,0x0,0x0,0x0, /* 画像部分のデータサイズ. N の値. */
     0x13,0xb,0x0,0x0,
     0x13,0xb,0x0,0x0,
     0x0,0x0,0x0,0x0,
     0x0,0x0,0x0,0x0};
    fp2 = fopen("mypic.bmp", "w");
    for (i=54; i<54+N; i++) h[i] = 0;
    h[54] = 0xff; h[55] = 0xff; h[56] = 0xff;
    for (i=0; i<54+N; i++) fputc(h[i], fp2);
    fclose(fp2);
    return(0);
}

/*
BMP format      :   http://ja.wikipedia.org/wiki/Windows\_bitmap
BITMAPINFOHEADER
*/
```