

入力の文字とこの数字をどう"整数"に変換するか?

char型データ. 1byteの4ビットの数 (~~文字型~~)

#include <stdio.h>

int main() {

char a;

char b;

a = 2;

b = a \* a \* a \* a; printf("%d\n", b)

b = a \* a \* a \* a \* a \* a \* a; printf("%d\n", b);

b = 8 @ が付く ; "

}

↑  
2進8ビット  
16進2桁

10進で表示

出力  
16

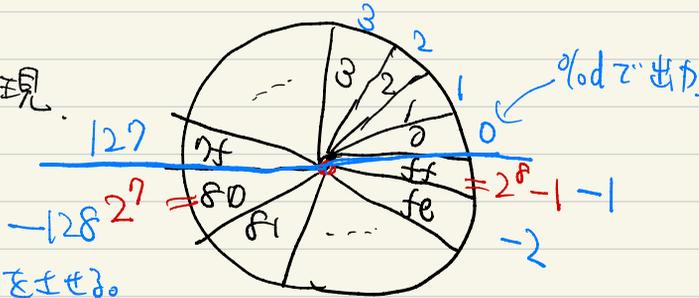
$16 = 2^4$   
 $128 = 2^7$   
 $256 = 2^8$

↓  
-128  
↓  
0

2の補数表現

mod 計算の結果で

10進計算のふいを±せる。



printf("%c", b); は putchar(b) と同じ。

bを今のまま画面にかける。画面は文字2桁とある。字を表示。 bに 0x41 (AのASCIIコード) がいれ、23 と A と表示。

#include <stdio.h>

int main() {

int i;

char型データ (00) (西23) in(0), in(1), ..., in(9)

char in[10]; ← 10 byte 以上は行かない。

fgets(in, 10, stdin); ←

キーボードから文字列を読み込む。  
おいたキーの順番に

```
for (i=0; i<10; i++) {
    printf("%0x", in[i]);
}
```

inに入ります。

1 2 とそれぞれ入る。

in[0]に0x31 (文字1のASCIIコード)  
in[1]に0x32 (文字2のASCIIコード)  
が入ります。

修正。

↑  
ASCIIコードがわかる  
%0Cにどうなるか?

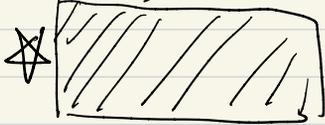
```
int result;
result = 0;
for (i=0; i<10; i++) {
    if (in[i] == 0x0A) break;
    result = result * 10 + (in[i] - 0x30);
}
printf("%0d\n", result);
```

in[i]が0x0Aなら forを抜ける。

if (in[i] == 0x0A) break;

↑のコード = 関数のあつまりとして書く。

```
int str2int(char in[]) {
```



```
return result;
```

```
}
```

↑ 中は書かなくてよい。

関数 str2int は、文字列 in を、  
数字の文字列とみて、int 型に  
変換。

```
int main() {
```

```

char in(0);
fgets(in, 10, stdin);
printf("%d\n", strtoint(in));

```

⇒ コピー-ペースト  
の myinput.c

3

桁数の大きい数の素ほこな扱ひ。

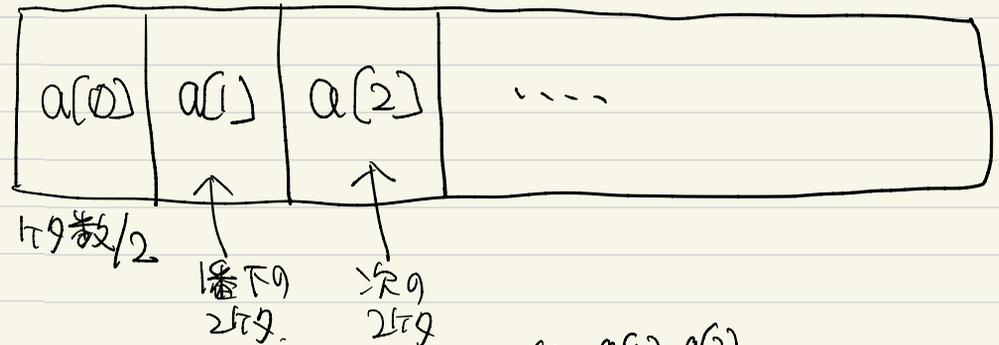
```

unsigned char a(10);

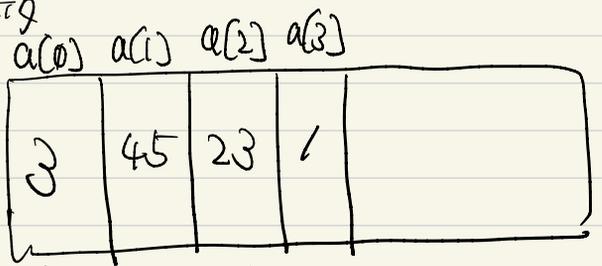
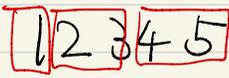
```

a[i]には 0~255 <sup>2<sup>8</sup>-1</sup> を格納できる。  
↑ 最大は 255

a[i]には 0~99 を入る。 ↑ 2桁 補数表現しない。



例.



① この形式の整数表現に対して、たし算をやりたい。

```

unsigned char a(10);
unsigned char b(10);
unsigned char c(10);
c(0) = 1;
c(1) = 0;

```

↑ 桁数 任意: aの桁数 ≥ bの桁数

← a+bの結果

```
for (i=1; i<=a[0]; i++) {
```

```
  if (i<=b[0]) lb=l[i]; else lb=0;
```

```
  c[i] = c[i] + a[i] + lb;
```

Cに上かりがあったら  
いれておく。

C[i]を100で割った

余り。

くりあが  
りか  
い  
あとの  
の処理

```
  if (c[i] >= 100) {
```

```
    c[i+1] = 1; c[i] = c[i] % 100;
```

```
    c[0] = i+1;
```

```
  } else {
```

```
    c[0] = i; c[i+1] = 0;
```

```
  }
```

計算の

小学生でやった、筆算法。

本質的で、より  
早い方法は、  
知られていない。

かけ算については、~~筆算法~~。

Fast Fourier Transformation (FFT) による  
Z でのかけ算

多項式のかけ算

$$F = C_0 + C_1 x + C_2 x^2 + \dots + C_{n-1} x^{n-1}$$

$$G = d_0 + d_1 x + d_2 x^2 + \dots + d_{n-1} x^{n-1}$$

$F(x)G(x)$  を  $\frac{1}{x}$  計算したい。

$0 \leq C_i, d_i < x^{-1}$

$\Rightarrow$   $x$  を数とみなす  
 $x$  を係数の表現

かけ算のくり返しが

少ないければ  
かけ算の回数を

$$FG = C_0 d_0 + (C_0 d_1 + C_1 d_0) x$$

$$+ (C_0 d_2 + C_1 d_1 + C_2 d_0) x^2 + \dots$$

係数  $C_i, d_i$  のかけ算の回数は  $n^2$  回

係数のかけ算の回数をもっと減らしたい。

$\omega$  の  $n$  乗根  $\omega = \exp\left(\frac{2\pi\sqrt{-1}}{n}\right)$

$$\omega^n = 1$$

$n \times n$  行列  $A = (\omega^{ij})$   
 $0 \leq i, j < n$

$$B = (\omega^{-ij})$$
  
 $0 \leq i, j < n$

$$n=3 \quad A = \begin{pmatrix} \omega^{0 \cdot 0} & \omega^{0 \cdot 1} & \omega^{0 \cdot 2} \\ \omega^{1 \cdot 0} & \omega^{1 \cdot 1} & \omega^{1 \cdot 2} \\ \omega^{2 \cdot 0} & \omega^{2 \cdot 1} & \omega^{2 \cdot 2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & \omega & \omega^2 \\ 1 & \omega^2 & \omega \end{pmatrix}$$

Prop.  $AB = nE_n$ ,  $E_n$  は  $n \times n$  単位行列.

①  $AB$  の  $ij$  成分は,  $\sum_{k=0}^{n-1} \omega^{ik} \omega^{-kj} = \sum_{k=0}^{n-1} \omega^{k(i-j)}$  ①

$i=j$  のとき  $\omega^{k(i-j)} = \omega^0 = 1$ .  $\therefore$  ①  $= n$

$i \neq j$  のとき,  $\sum_{k=0}^{n-1} (\omega^{i-j})^k = \frac{1 - (\omega^{i-j})^n}{1 - \omega^{i-j}}$

$(\omega^{i-j})^n = (\omega^n)^{i-j} = 1^{i-j} = 1$   $\implies$  ①  $= 0$   $\therefore$  ①  $= 0$

$F(\omega^i) = \sum_{j=0}^{n-1} C_j (\omega^i)^j = \sum_{j=0}^{n-1} \omega^{ij} C_j$  ←  $A$  の  $ij$  成分

$$\begin{pmatrix} F(\omega^0) \\ F(\omega^1) \\ \vdots \\ F(\omega^{n-1}) \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} C_0 \\ C_1 \\ \vdots \\ C_{n-1} \end{pmatrix}$$

Prop.  $F^{-1}$

$$\frac{1}{n} \begin{pmatrix} F(\omega^0) \\ F(\omega^1) \\ \vdots \\ F(\omega^{n-1}) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} C_0 \\ C_1 \\ \vdots \\ C_{n-1} \end{pmatrix}$$

$F$  の  $(\omega^i)$  での値から、係数  $C_i$  を求める。

Def. Discrete Fourier Transformation (DFT)

$$\mathcal{F}: \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_{n-1} \end{pmatrix} \longmapsto A \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_{n-1} \end{pmatrix}$$

Inverse DFT.

$$\mathcal{F}^{-1}: \begin{pmatrix} f_0 \\ f_1 \\ \vdots \\ f_{n-1} \end{pmatrix} \longmapsto \frac{B}{n} \begin{pmatrix} f_0 \\ f_1 \\ \vdots \\ f_{n-1} \end{pmatrix}$$

Prop 2.1

$$\mathcal{F}^{-1} \circ \mathcal{F} = \text{id}$$

$$f = F, g = G. \text{ 証明.}$$

DFTを用いた  $F(x)G(x)$  の計算法.

$$\text{① } \mathcal{F} \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_{n-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f(w^0) \\ f(w^1) \\ \vdots \\ f(w^{n-1}) \end{pmatrix}, \quad \mathcal{F} \begin{pmatrix} d_0 \\ d_1 \\ \vdots \\ d_{n-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} g(w^0) \\ g(w^1) \\ \vdots \\ g(w^{n-1}) \end{pmatrix} \text{ を計算}$$

$$\text{② } \begin{pmatrix} f(w^0)g(w^0) \\ f(w^1)g(w^1) \\ \vdots \\ f(w^{n-1})g(w^{n-1}) \end{pmatrix}$$

成分毎の積を計算.

②  
注:  $f(x)g(x)$   
が  $n$  項法になるように  
 $f(x)$

$$\text{③ } \text{②を } \mathcal{F}^{-1} \text{ で変換すれば } f(x)g(x) \text{ の } x^n \text{ の係数を得る。}$$

$$h(x) = f(x)g(x). \quad \mathcal{F}^{-1} \text{ で } (h(w^0), h(w^1), \dots, h(w^{n-1})) \text{ より } h \text{ の係数は求まる。}$$

何故この方法は高速なのか?

係数のかけ算の回数に注目

②の計算には、かけ算は  $n$  回でよい。

① DFTの計算で、かけ算の回数を減せないか?

とほくには、 $n^2$  回

以下のまじやり方で  $n \log n$  回 くらいにできる。

$$n = 2^N \text{ かつ } \circ$$

$n = 8$  の説明.

$f(\omega^0), f(\omega^1), \dots, f(\omega^7)$  を計算したい.

$$f(x) = C_0 + C_1 x + C_2 x^2 + C_3 x^3 + C_4 x^4 + C_5 x^5 + C_6 x^6 + C_7 x^7$$

2つに分ける.

$$p(y) = C_0 + C_2 y + C_4 y^2 + C_6 y^3$$

$$q(y) = C_1 + C_3 y + C_5 y^2 + C_7 y^3$$

とすると.

$$f(x) = p(x^2) + x q(x^2) \text{ となる.}$$

$$f(\omega^i) = p((\omega^2)^i) + \omega^i q((\omega^2)^i) \quad \omega^8 = 1$$

$$f(\omega^0) = p(\omega^0) + \omega^0 q(\omega^0)$$

$$f(\omega^1) = p(\omega^2) + \omega^1 q(\omega^2)$$

$$f(\omega^2) = p(\omega^4) + \omega^2 q(\omega^4)$$

$$f(\omega^3) = p(\omega^6) + \omega^3 q(\omega^6)$$

$$f(\omega^4) = p(\omega^0) + \omega^4 q(\omega^0)$$

$$f(\omega^5) = p(\omega^2) + \omega^5 q(\omega^2)$$

$$f(\omega^6) = p(\omega^4) + \omega^6 q(\omega^4)$$

$$f(\omega^7) = p(\omega^6) + \omega^7 q(\omega^6)$$

$$\textcircled{1} \omega^8 = 1 = \omega^0$$

$$\textcircled{2} \omega^{10} = \omega^2$$

$$\textcircled{3} \omega^{12} = \omega^4$$

同じ.

同じ.

$n$  次多項式に  $\omega^i$  を代入して値を計算する計算の回数を  $T(n)$  とする.  
 $i = 0, 1, \dots, n-1$

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + n \leftarrow \text{なる漸化式が成立}$$

↑  $\bigcirc \bigcirc$  の計算、つまり、p. 9 の計算

$w^i$  の計算

よって  $T(n)$  は?

$$T(n) = n \log_2 n \text{ がみたす}$$

$$T\left(\frac{n}{2}\right) = \frac{n}{2} \log_2 \frac{n}{2} = \frac{n}{2} \log_2 n - \frac{n}{2} \leftarrow \text{漸化式に代入}$$

$$2T\left(\frac{n}{2}\right) + n = 2 \times \frac{n}{2} \log_2 n - n + n$$

$$= n \log_2 n$$

$$\therefore T(n) = n \log_2 n$$

計算回数は、

$$n + n \log_2 n \text{ 回}$$

これは  $n^2$  より、はるかに小さい。

と教えると、たが上かいがはいる。

準備なし