

(Knoppix/Math での) マニュアルの位置

MathDoc-Search およびインターネットでのマニュアル検索に使えるキーワード.

① (Macaulay2) Dmodules deRham 検索 : Macaulay2

パッケージ Dmodules のマニュアル.

/usr/share/doc/Macaulay2/Dmodules/html/index.html

② asir yang 検索 : yang パッケージの説明書 (日本語).

/usr/local/icms2006/projects/openxm/doc/asir-contrib/ja

③ OpenXM 検索 : asir, kan/sm1 等の文書. (日本語, 文書を選択)

/usr/local/OpenXM/doc/index/asir-ja.html

④ nk_restriction 検索 : asir の制限イデアルの計算

関数.

/usr/local/OpenXM/doc/index/asir-ja.html から 実験的関数を選ぶ.

高木信郎

M2による計算例

v@r

① ウイリ代数 (微分作用素環), かけ算

Macaulay 2 (emacsインターフェース, ホモロジー代数, グリン

D-加群における
(いじだれ計算には使えない)

load Package "Dmodules" ②

[load("D-modules.m2")]

kan/sm1

豊富な機能, 歴史
あり.

QQ[x,y,dx,dy,WeylAlgebra:=>{x=>dx,y=>dy}] ②

asir

高速, 機能あり.

dx*x ②



x*dx ②

演習で

L1 = x+dx-2 + y*x^2 ②

Bでyに

L2 = dy + x^2/2 ②

x^2の項が消去された.

L1/2 - y*L2 ②

$$N(x, \frac{1}{\beta}) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \sqrt{\beta} e^{-\frac{\beta}{2} x^2}$$

$$m(\beta) = \int_{-\infty}^{\infty} x^2 N(x, \frac{1}{\beta}) dx \quad (= \frac{1}{\beta})$$

$$k(x, \beta) = x^2 e^{-\frac{\beta}{2} x^2}$$

β をとおせよかく. $L1 \cdot K = 0, L2 \cdot K = 0$.

$$\left[l\left(\beta, \frac{\partial}{\partial x}\right) + \frac{\partial}{\partial x} l_1\left(\beta, x, \frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial x}\right) \right] \cdot K = 0$$

$$l \cdot \int_{-\infty}^{\infty} k(x, \beta) dx = 0.$$

ワイル代数

```
Macaulay 2, version 1.1.99
with packages: Classic, Core, Elimination, IntegralClosure,
PrimaryDecomposition, SchurRings, SimpleDoc
```

```
i1 : loadPackage "Dmodules"

o1 = Dmodules

o1 : Package

i2 : QQ[x,y,dx,dy,WeylAlgebra=>{x=>dx,y=>dy}]

o2 = QQ[x, y, dx, dy]

o2 : PolynomialRing
```

高山信弘 M2.1による計算例

ワイル代数

```
i3 : dx*x

o3 = x*dx + 1

o3 : QQ[x, y, dx, dy]

i4 : x*dx

o4 = x*dx

o4 : QQ[x, y, dx, dy]
```

高山信弘 M2.1による計算例

ワイル代数

i5 : L1=x*dx-2+y*x^2

o5 = $x^2y + x^2 - 2$

o5 : QQ[x, y, dx, dy]

i6 : L2=dy+x^2/2

o6 = $\frac{-x^2 + dy}{2}$

o6 : QQ[x, y, dx, dy]

高山伝習 M2.1による計算例

ワイル代数

i7 : L1/2-y*L2

o7 = $\frac{-x^2dx - y^2dy - 1}{2}$

高山伝習 M2.1による計算例

① 特性多様体とその次元
 (Characteristic variety) (Krull dimension)

$$I = \text{ideal}(L_1, L_2) \quad \text{(e)}$$

$$J = \text{inw}(I, \{0, 0, 1, 1\}) \quad \text{(e)}$$

$$\dim(J) \quad \text{(e)}$$

$\text{in}_{(0,0,1,1)}(I)$ を計算

J の Krull 次元を計算

(Th) holonomic \Rightarrow

$(I + \partial_x D) \cap \mathbb{C}\langle y, dy \rangle \neq 0$ で、かつ
 holonomic

Characteristic variety, 次元

i8 : $I = \text{ideal}(L_1, L_2)$

$o8 = \text{ideal}(x^2 y + x^2 dx - 2, -x^2 + dy)$

$o8 : \text{Ideal of } \mathbb{Q}[x, y, dx, dy]$

i9 : $J = \text{inw}(I, \{0, 0, 1, 1\})$

$o9 = \text{ideal}(2dy, x^2 dx)$

$o9 : \text{Ideal of } \mathbb{Q}[x, y, dx, dy]$

i10 : $\dim J$

$o10 = 2$

② $(1, 0, -1, 0)$ -グレブナ基底の計算

$J = \text{gbw}(I, \{1, 0, -1, 0\})$ ②

積分消去
制限消去 のアレゴリズム

補.

$JJ = \text{gens}(J)$ ③

Jの要素をとり出すには?
matrix型へ

$JJ_{(0,1)}$ ④

$T = \text{matrix} \{(x, x+y), (dx, dy)\}$
matrixの成分をとり出すには.
 $T_{(0,1)}$ などと入力。

$D = \text{integration}(I, \{1, 0\})$ ⑤

$\frac{\partial}{\partial x} D \otimes_0 D / I$ (積分) の計算

補.

$\text{toString}(I)$ ⑥

入力形式で出力させると便利

(1, 0, -1, 0)-グレブナ基底の計算

i11 : $J = \text{gbw}(I, \{1, 0, -1, 0\});$

i12 : $JJ = \text{gens}(J)$

o12 = $| x^2 + 2dy \ x dx - 2y dy - 2xy dy + dx dy + 2x^2 y^2 dy^2 + dx^2 dy^2 + 9y dy + 6 |$

o12 : Matrix (QQ[x, y, dx, dy]) \leftarrow (QQ[x, y, dx, dy])
1 4

i13 : $JJ_{(0,1)}$

o13 = $x^* dx - 2y^* dy - 2$

o13 : QQ[x, y, dx, dy]

i14 : $D = \text{integration}(I, \{1, 0\})$

o14 = HashTable{0 => cokernel | -2y dy - 3 0 |}
| 0 -y dy - 2 |
1 => 0

② 消去、常微分方程式の計算

$I = \text{ideal}(x*dx + 3*y*dy + 1, dx^3 - dy)$ ④

$$\dim_{\mathbb{Q}(x,y)} R/I < \infty$$

$J = \text{gbw}(I, \{0, 0, 0, 1\})$ ④

$JJ = \text{gens}(J)$ ④

$\text{toString}(JJ_{(0,2)})$ ④

$I \cap \mathbb{Q}(x, y, dx)$ の元に 0, 2

Maple (級数解の計算などもやっている。)

?DEtools[formal_sol]; ④

with(DEtools); ④

$L := 3*y*dx^3 + x*dx + 1$; ④

$LL := \text{subs}(y=1, L)$ ④

$\text{formal_sol}(LL, [dx, x], T, x=\text{infinity})$; ④

へりの見方

$x = \infty$ の

級数解を計算

Step 2.

(解の性質)

消去、常微分方程式の計算

i16 : $I = \text{ideal}(x*dx + 3*y*dy + 1, dx^3 - dy)$

o16 = $\text{ideal}(x*dx + 3y*dy + 1, dx^3 - dy)$;

i17 : $J = \text{gbw}(I, \{0, 0, 0, 1\})$;

i18 : $JJ = \text{gens}(J)$

o18 = $| xdx + 3ydy + 1 - dx^3 + dy |$

o18 : $\text{Matrix}(\text{QQ}[x, y, dx, dy])$ \leftarrow $(\text{QQ}[x, y, dx, dy])$

i19 : $\text{toString}(JJ_{(0,2)})$

o19 = $3*y*dx^3 + x*dx + 1$

Maple による級数解の計算

```
taka@orange2(1)=> maple
    |\^/|      Maple 7 (IBM INTEL LINUX)
> with(DEtools);
> L:=3*y*dx^3+x*dx+1;
            3
L := 3 y dx + x dx + 1

> LL:=subs(y=1,L);
            3
LL := 3 dx + x dx + 1

> formal_sol(LL,[dx,x],T,x=infinity);
            3      6
[[T (1 - 6 T + O(T )), T = 1/x],
            2
[T exp(2 -----) (1 + 5/144 T + O(T )), - 1/3 ----- = 1/x]]
            1

> quit();
```

高橋信吾 M2 による計算例

その他

Syz matrix {{2-y*x^2,-x^3/2,x^3}} @

$$\begin{array}{ccccc}
 & 0 & x & & \\
 & 2 & 0 & & \\
 x^2 & x^2y-2 & & & \\
 \downarrow & \swarrow & & & \\
 0 \cdot \frac{\partial}{\partial x} + 2 \cdot \frac{\partial}{\partial y} + x & x \cdot \frac{\partial}{\partial x} + 0 \cdot \frac{\partial}{\partial y} + (x^2y-2) & & &
 \end{array}$$

R=QQ[x,x,p]

D=DQ(x,dx)

g:=map(R,D,{x=>xx,dx=>p}) ← 同じ変数名 不可

use D

g(xx+dx+1)

R での計算. Pfaffian の計算. yang パッケージ

例題: $x\partial_x + 3y\partial_y + 1, \partial^3 - \partial_y$. Sx は $\theta_x = x\partial_x$. Sy は $\theta_y = y\partial_y$.

```
import("yang.rr");
yang.define_ring([x,y]);
Sx=yang.operator(x);
Sy=yang.operator(y);
L1=Sx+3*Sy+1;
L2=y*Sx*(Sx-1)*(Sx-2)-x^3*Sy;
G=yang.buchberger([L1,L2]);
yang.stdmon(G);
S1=yang.constant(1);
Base=[S1,Sy,Sy*Sy];
Pf=yang.pfaffian(Base,G);
/* Pf[0], Pf[1] */
```

$$\frac{\partial}{\partial x}(\) = Pf[0](\)$$

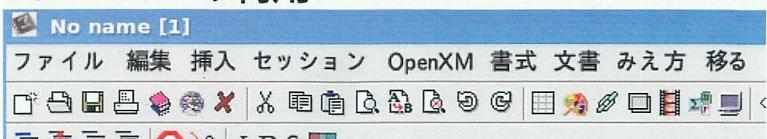
$$\frac{\partial}{\partial y}(\) = Pf[1](\)$$

これは $\theta_x, \theta_y, \text{etc}$ で $\frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}$

高山伝統 M2. にしてる計算例

余談: 美しい出力で見たい (インスピレーションが湧くように...)

TeXmacs の利用.



```
No name [1]
ファイル 編集 挿入 セッション OpenXM 書式 文書 みえ方 移る
□ □ □ □ □ □ X | & 電卓 □ □ □ □ □ □ □ □ | <
書道 算数 | I B S |
```

```
OpenXM/Risa/Asir-Contrib(20090222), Copyright 2000-2
help(); [html help], ox_help(0); ox_help("keyword")
for help messages (unix version only).

openxm] quotetotex_env("conv_rule",7);
7
openxm] dx^3+x;

$$\partial_x^3 + x(\ )$$

openxm] newmat(2,2,[[1,1],[x^2,y^2]]);

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ x^2 & y^2 \end{pmatrix}$$

```

Asir の場合.

```
print_xdvi_form(式);
print_xdvi_form(Pf[0]);
```

高山伝統 M2. にしてる計算例