

OpenXM/Risa/Asir-Contrib

OpenXM/Risa/Asir-Contrib User's Manual (日本語版)
Edition 1.2.3 for OpenXM/Asir2000
April 2005.

by OpenXM Developing Team

1 はじめに

数式処理システム `asir` は `OpenXM` プロトコル (Open message eXchange for Mathematics, <http://www.openxm.org>) をサポートしたサーバをコンポーネントとして利用できる。これらのサーバを呼ぶためのインタフェース関数はファイル '`OpenXM/rc/asirrc`' をロードすることによりシステムに読み込まれる。`Risa/Asir` (`OpenXM` 配布版) では起動時に自動的にこのファイルが読まれる。`Risa/Asir` (`OpenXM` 配布版) は、このマニュアルでは `OpenXM/Risa/Asir` と呼ぶ。このマニュアルでは `asir` 用のこれらの関数およびユーザ言語で書かれた数学関数およびユーティリティ関数を説明する。

`OpenXM` プロトコルの技術的詳細については、'`$(OpenXM_HOME)/doc/OpenXM-specs`' にあるファイル '`openxm-jp.tex`' を見て下さい。

それでは、あなたの計算機上で数学をお楽しみ下さい。

List of contributors:

- Maekawa, Masahide (Oct., 1999 – : CVS server)
- Noro, Masayuki (Jan., 1996 – : `OpenXM` Protocol OXRFC-100, `asir2000`)
- Ohara, Katsuyoshi (Jan., 1998 – : `ox_math`, `oxc` OXRFC-101)
- Takayama, Nobuki (Jan., 1996 – : `OpenXM` Protocol OXRFC-100, `kan/sm1`, `asir-contrib`)
- Tamura, Yasushi (Nov., 1998 – : `OpenMath` proxy, `tfb`)
- Fujimoto, Mitsushi (Windows)
- Iwane, Hidenao (Knapsack factorizer)
- Nakayama, Hiromasa (Gaussian elimination)
- Okutani, Yukio (Oct., 1999 – Feb., 2000 : `matrix`, `diff`, ...)
- Stillman, Mike (Macaulay 2 client and server)
- Tsai, Harrison (Macaulay 2 client and server)

この Contrib パッケージの著作権については, `OpenXM/Copyright` を見て下さい.
有用だともいますが無保証です.

2 Asir/Contrib のロード方法.

‘OpenXM/rc/asirrc’ をロードすることにより Asir/Contrib の主な関数が利用可能となる. OpenXM/Risa/Asir では ASIR_CONFIG 環境変数によりこのファイルを起動時に読みこんでいる. ‘names.rr’ が Asir/Contrib のトップレベルのファイルである. このファイルよりその他のファイルが読み込まれている. 一部のパッケージは ‘names.rr’ からは読み込まれないので, 明示的に読み込む必要がある.

A sample of ‘asirrc’ to use Asir/Contrib.

```
load("gr")$
load("primdec")$
load("katsura")$
load("bfct")$
load("names.rr")$
load("oxrfc103.rr")$
User_asirrc=which(getenv("HOME")+"/.asirrc")$
if (type(User_asirrc)!=0)
  if (!ctrl("quiet_mode")) print("Loading ~/.asirrc")$
  load(User_asirrc)$
else $
end$
```

3 Asir Contrib の関数名について

Asir Contrib には (1) 標準的な名前 で定義された数学関数 (`names.rr` および (2) Asir 標準関数以外の有用なライブラリ関数および (3) OpenXM サーバを `asir` から呼ぶための関数が含まれている。

Asir Contrib の関数名はモジュール化されているかまたは次の形をしている: カテゴリ名_関数名

標準的な数学関数は実体へのラッパーである。たとえば `sm1.hilbert` は OpenXM サーバ `sm1` の Hilbert 関数の計算関数を呼び出す関数である。一方 `poly_hilbert_polynomial` は Asir Contrib の Hilbert 関数を計算するための (1) に属する標準的な関数名である。標準関数 `poly_hilbert_polynomial` は、現在 `sm1.hilbert` を呼び出して Hilbert 関数を計算しているが、これは将来変更されるかもしれない。たとえば、Asir 言語で記述された有用なライブラリ関数集 `commutativeRing.rr` が開発されて Hilbert 関数の計算関数 `commutativeRing_hilbert_polynomial` が含まれるようになったら、標準関数 `poly_hilbert_polynomial` は、`commutativeRing_hilbert_polynomial` を呼び出して Hilbert 関数を計算するようになるかもしれない。したがって、ユーザプログラムは標準数学関数名を用いるのが望ましい。

標準数学関数名は、OpenXM project において、全てのプロジェクトで共通の仕様を持つように努力している。たとえば、`kan/k0` も Asir Contrib と同様の標準数学関数名を持つ予定である。現在実験的に数学関数のカテゴリ `complex` 複体 (複素数でない) のマニュアルを `kan/k0`, `asir/contrib` で共通化を試みている。

以下の章は、標準数学関数の解説をおこない、それからライブラリ関数、それから、OpenXM サーバのインタフェースの説明をおこなう。

4 Windows 版 Asir-contrib

Windows でも不完全ながら asir-contrib が動作する。現在, 外部コンポーネント sm1 および, 外部コンポーネント を利用しない asir-contrib の関数が動作する。Cygwin 環境では外部コンポーネント sm1, phc が動作する。その他の外部コンポーネントは動作しない。

次の関数は Windows では動作しない。Windows での cygwin 環境では動作する場合がある。

- gnuplot.*
- om.*
- mathematica.*
- phc.*
- print_dvi_form
- print_gif_form
- print_open_math_xml_form
- print_png_form
- print_xdvi_form
- print_xv_form
- tigers_xv_form

5 基礎 (標準函数)

5.0.1 base_cancel

`base_cancel(S)`

: It simplifies S by canceling the common factors of denominators and numerators.

Example:

```
base_cancel([(x-1)/(x^2-1), (x-1)/(x^3-1)]);
```

5.0.2 base_choose

`base_choose(L,M)`

: It returns the list of the order M subsets of L .

Example:

```
base_choose([1,2,3],2);
```

It outputs all the order 2 subsets of the set $\{1,2,3\}$

5.0.3 base_flatten

`base_flatten(S)`

: It flattens a nested list S .

Example:

```
base_flatten([[1,2,3],4]);
```

5.0.4 base_intersection

`base_intersection(A,B)`

: It returns the intersection of A and B as a set.

Example:

```
base_intersection([1,2,3],[2,3,5,[6,5]]);
```

5.0.5 base_memberq

`base_memberq(A,S)`

: It returns 1 if A is a member of the set S else returns 0.

Example:

```
base_memberq(2,[1,2,3]);
```

5.0.6 base_permutation

`base_permutation(L)`

: It outputs all permutations of L . BUG; it uses a slow algorithm.

Example:

```
base_permutation([1,2,3,4]);
```

5.0.7 base_position

`base_position(A,S)`
: It returns the position of A in S .

Example:

```
base_position("cat",["dog","cat","monkey"]);
```

5.0.8 base_prune

`base_prune(A,S)`
: It returns a list in which A is removed from S .

Example:

```
base_prune("cat",["dog","cat","monkey"]);
```

5.0.9 base_replace

`base_replace(S,Rule)`
: It rewrites S by using the rule $Rule$

Example:

```
base_replace(x^2+y^2,[[x,a+1],[y,b]]);
```

x is replaced by $a+1$ and y is replaced by b in x^2+y^2 .

5.0.10 base_replace_n

`base_replace_n(S,Rule)`
: It rewrites S by using the rule $Rule$. It is used only for specializing variables to numbers and faster than `base_replace`.

Example:

```
base_replace_n(x^2+y^2,[[x,1/2],[y,2.0+3*@i]]);
```

x is replaced by $1/2$ and y is replaced by $2.0+3*\text{in } x^2+y^2$.

5.0.11 base_set_minus

`base_set_minus(A,B)`
: $A \setminus B$

Example:

```
base_set_minus([1,2,3],[3,4,5]);
```

5.0.12 base_set_union

`base_set_union(A,B)`
: $A \cup B$

Example:

```
base_set_union([1,2,3],[3,4,5]);
```


5.0.13 base_subsetq

`base_subsetq(A, B)`
: if $A \subseteq B$, then it returns 1 else 0.

Example:

```
base_subsetq([1,2],[1,2,3,4,5]);
```

5.0.14 base_subsets_of_size

`base_subsets_of_size(K, S)`
: It outputs all subsets of S of the size K . BUG; it uses a slow algorithm. Do not input a large S .

Example:

```
base_subsets_of_size(2,[3,5,3,2]);
```

6 数 (標準数学函数)

6.0.1 number_abs

`number_abs(X)`
:

Example:

```
number_abs(-3);
```

6.0.2 number_ceiling

`number_ceiling(X)`
:

Example:

```
number_abs(1.5);
```

6.0.3 number_factor

`number_factor(X)`
: It factors the given integer X .

Example:

```
number_factor(20);
```

6.0.4 number_floor

`number_floor(X)`
:

Example:

```
number_floor(1.5);
```

6.0.5 number_imaginary_part

`number_imaginary_part(X)`
:

Example:

```
number_imaginary_part(1+2*i);
```

6.0.6 number_is_integer

`number_is_integer(X)`
:

Example:

```
number_is_integer(2/3);
```

6.0.7 number_real_part

`number_real_part(X)`
:

Example:

```
number_real_part(1+2*@i);
```

7 微積分 (標準数学函数)

8 級数 (標準数学函数)

9 特殊函数 (標準数学函数)

まだ書いてない.

10 行列 (標準数学函数)

10.0.1 matrix_clone

`matrix_clone(M)`

: It generates the clone of the matrix M .

Example:

```
matrix_clone(matrix_list_to_matrix([[1,1],[0,1]]));
```

10.0.2 matrix_det

`matrix_det(M)`

: It returns the determinant of the matrix M .

Example:

```
poly_factor(matrix_det([[1,x,x^2],[1,y,y^2],[1,z,z^2]]));
```

10.0.3 matrix_diagonal_matrix

`matrix_diagonal_matrix(L)`

: It returns the diagonal matrix with diagonal entries L .

Example:

```
matrix_diagonal_matrix([1,2,3]);
```

References:

```
matrix_list_to_matrix
```

10.0.4 matrix_eigenvalues

`matrix_eigenvalues(M)`

: It returns the eigenvalues of the matrix M .

Example:

```
matrix_eigenvalues([[x,1],[0,y]]);
```

10.0.5 matrix_identity_matrix

`matrix_identity_matrix(N)`

: It returns the identity matrix of the size N .

Example:

```
matrix_identity_matrix(5);
```

References:

```
matrix_diagonal_matrix
```

10.0.6 matrix_image

`matrix_image(M)`

: It computes the image of M . Redundant vectors are removed.

Example:

```
matrix_image([[1,2,3],[2,4,6],[1,0,0]]);
```

References:

`matrix_kernel`

10.0.7 matrix_inner_product

`matrix_inner_product(A,B)`

: It returns the inner product of two vectors A and B .

Example:

```
matrix_inner_product([1,2],[x,y]);
```

10.0.8 matrix_inverse

`matrix_inverse(M)`

: It returns the inverse of the matrix M .

Example:

```
matrix_inverse([[1,2],[0,1]]);
```

10.0.9 matrix_kernel

`matrix_kernel(M)`

: It returns the basis of the kernel of the matrix M .

Example:

```
matrix_kernel([[1,1,1,1],[0,1,3,4]]);
```

10.0.10 matrix_list_to_matrix

`matrix_list_to_matrix(M)`

: It translates the list M to a matrix.

Example:

```
print_xdvi_form(matrix_list_to_matrix([[1,1],[0,2]]));
```

References:

`matrix_matrix_to_list`

10.0.11 matrix_matrix_to_list

`matrix_matrix_to_list(M)`

: It translates the matrix M to a list.

References:

`matrix_list_to_matrix`

10.0.12 matrix_rank**matrix_rank(M)**: It returns the rank of the matrix M .

Example:

`matrix_rank([[1,1,1,1],[0,1,3,4]]);`**10.0.13 matrix_solve_linear****matrix_solve_linear(M, X, B)**: It solves the system of linear equations $M X = B$

Example:

`matrix_solve_linear([[1,2],[0,1]],[x,y],[1,2]);`**10.0.14 matrix_submatrix****matrix_submatrix(M, Ind)**: It returns the submatrix of M defined by the index set Ind .

Example:

`matrix_submatrix([[0,1],[2,3],[4,5]],[1,2]);`**10.0.15 matrix_transpose****matrix_transpose(M)**: It returns the transpose of the matrix M .

References:

`matrix_list_to_matrix`

11 Graphic(標準数学函数)

まだ書いてない.

12 表示 (標準数学函数)

12.0.1 print_dvi_form

`print_dvi_form(S)`

: It outputs S to a dvi file.

Example:

```
print_dvi_form(x^2-1);
```

References:

`print_xdvi_form`, `print_tex_form`

12.0.2 print_em

`print_em(S)`

: It outputs S by a font to emphasize it.

Example:

```
print_em(x^2-1);
```

12.0.3 print_gif_form

`print_gif_form(S)`

: It outputs S to a file of the gif format.

`print_gif_form(S | table=key0)`

: This function allows optional variables *table*

Example:

```
print_gif_form(newmat(2,2,[[x^2,x],[y^2-1,x/(x-1)]]));
```

References:

`print_tex_form`

12.0.4 print_input_form

`print_input_form(S)`

: It transforms S to a string which can be parsed by asir.

Example:

```
print_input_form(quote(x^3-1));
```

12.0.5 print_open_math_tfb_form

`print_open_math_tfb_form(S)`

: It transforms S to a tfb format of OpenMath XML.

Description:

It is experimental. You need to load `taka_print_tfb.rr` to call it.

Example:

```
print_open_math_tfb_form(quote(f(x,1/(y+1))+2));
```

12.0.6 print_open_math_xml_form

`print_open_math_xml_form(S)`

: It transforms S to a string which is compliant to OpenMath(1999).

Example:

```
print_open_math_xml_form(x^3-1);
```

References:

www.openmath.org

12.0.7 print_output

`print_output(Obj)`

: It outputs the object Obj to a file. If the optional variable $file$ is set, then it outputs the Obj to the specified file, else it outputs it to "asir_output_tmp.txt". If the optional variable $mode$ is set to "w", then the file is newly created. If the optional variable is not set, the Obj is appended to the file.

`print_output(Obj | file=key0, mode=key1)`

: This function allows optional variables $file$, $mode$

Example:

```
print_output("Hello"|file="test.txt");
```

References:

`glib_tops`, (,)

12.0.8 print_ox_rfc100_xml_form

`print_ox_rfc100_xml_form(S)`

: It transforms S to a string which is compliant to OpenXM RFC 100.

Example:

```
print_ox_rfc100_xml_form(x^3-1);
```

References:

www.openxm.org

12.0.9 print_png_form

`print_png_form(S)`

: It transforms S to a file of the format png. dvi png should be installed.

Example:

```
print_png_form(x^3-1);
```

References:

`print_tex_form`

12.0.10 print_terminal_form

`print_terminal_form(S)`

: It transforms S to the terminal form???

12.0.11 print_tex_form**print_tex_form(*S*)**: It transforms *S* to a string of the LaTeX format.**print_tex_form(*S* | *table*=key0,*raw*=key1)**: This function allows optional variables *table*, *raw*

Description:

The global variable `Print_tex_form_fraction_format` takes the values "auto", "frac", or "/". The global variable `Print_tex_form_no_automatic_subscript` takes the values 0 or 1. BUG; A large input *S* cannot be translated.

Example:

```
print_tex_form(x*dx+1 | table=["dx","\partial_x"]);
```

The optional variable *table* is used to give a translation table of asir symbols and tex symbols.

References:

`print_xdvi_form`**12.0.12 print_tfb_form****print_tfb_form(*S*)**: It transforms *S* to the tfb format.

Example:

```
print_tfb_form(x+1);
```

12.0.13 print_xdvi_form**print_xdvi_form(*S*)**: It transforms *S* to a xdvi file and previews the file by xdvi.

Example 0:

```
print_xdvi_form(newmat(2,2,[[x^2,x],[y^2-1,x/(x-1)]]));
```

Example 1:

```
print_xdvi_form(print_tex_form(1/2));
```

References:

`print_tex_form`, `print_dvi_form`**12.0.14 print_xv_form****print_xv_form(*S*)**: It transforms *S* to a gif file and previews the file by xv.**print_xv_form(*S* | *input*=key0,*format*=key1)**: This function allows optional variables *input*, *format*

Example 0:

```
print_xv_form(newmat(2,2,[[x^2,x],[y^2-1,x/(x-1)]]));
```

Example 1:

```
print_xv_form(x+y | format="png");
```

If the optional variable `format="png"` is set, png format will be used to generate an input for xv.

References:

```
print_tex_form , print_gif_form
```

13 多項式 (標準数学函数)

13.0.1 poly_degree

`poly_degree(F)`

: It returns the degree of F with respect to the given weight vector.

`poly_degree(F | weight=key0, v=key1)`

: This function allows optional variables *weight*, *v*

Description:

The weight is given by the optional variable *weight* *w*. It returns $\text{ord}_w(F)$

Example:

```
poly_degree(x^2+y^2-4 |weight=[100,1],v=[x,y]);
```

13.0.2 poly_elimination_ideal

`poly_elimination_ideal(I, VV)`

: It computes the ideal intersection of I and the monomial ideal generated by VV .

`poly_elimination_ideal(I, VV | grobner_basis=key0, v=key1)`

: This function allows optional variables *grobner_basis*, *v*

Description:

If *grobner_basis* is "yes", I is assumed to be a Grobner basis. The optional variable *v* is a list of variables which defines the ring of polynomials.

Example 0:

```
poly_elimination_ideal([x^2+y^2-4,x*y-1],[x]);
```

Example 1:

```
A = poly_grobner_basis([x^2+y^2-4,x*y-1]|order=2,v=[y,x]);
poly_elimination_ideal(A,[x]|grobner_basis="yes");
```

References:

`gr` , `hgr` , `gr_mod` , `dp_*`

13.0.3 poly_expand

`poly_expand(F)`

: This is an alias of `poly_sort`.

References:

`poly_sort`

13.0.4 poly_factor

`poly_factor(F)`

: It factorizes the polynomial F .

Example:

```
poly_factor(x^10-y^10);
```

13.0.5 poly_gcd

`poly_gcd(F,G)`

: It computes the polynomial GCD of F and G .

Example:

```
poly_gcd(x^10-y^10,x^25-y^25);
```

13.0.6 poly_grobner_basis

`poly_grobner_basis(I)`

: It returns the Grobner basis of I .

`poly_grobner_basis(I | order=key0,v=key1)`

: This function allows optional variables $order$, v

Description:

The optional variable v is a list of variables which defines the ring of polynomials.

Example:

```
A = poly_grobner_basis([x^2+y^2-4,x*y-1] | order=2,v=[y,x]);
```

13.0.7 poly_hilbert_polynomial

`poly_hilbert_polynomial(I)`

: It returns the Hilbert polynomial of the ideal I .

`poly_hilbert_polynomial(I | s=key0,v=key1)`

: This function allows optional variables s , v

Description:

The optional variable v is a list of variables.

Example:

```
poly_hilbert_polynomial([x1*y1,x1*y2,x2*y1,x2*y2] | s=k,v=[x1,x2,y1,y2]);
```

13.0.8 poly_initial

`poly_initial(I)`

: It returns the initial ideal of I with respect to the given order.

`poly_initial(I | order=key0,v=key1)`

: This function allows optional variables $order$, v

Description:

The optional variable v is a list of variables. This function computes $\text{in}_{\prec}(I)$

Example:

```
poly_initial([x^2+y^2-4,x*y-1] | order=0,v=[x,y]);
```


13.0.9 poly_initial_coefficients

`poly_initial_coefficients(I)`

: It computes the coefficients of the initial ideal of I with respect to the given order.

`poly_initial_coefficients(I | order=key0, v=key1)`

: This function allows optional variables *order*, *v*

Description:

The optional variable *v* is a list of variables. The order is specified by the optional variable *order*

Example:

```
poly_initial_coefficients([x^2+y^2-4, x*y-1] | order=0, v=[x, y]);
```

13.0.10 poly_initial_term

`poly_initial_term(F)`

: It returns the initial term of a polynomial F with respect to the given weight vector.

`poly_initial_term(F | weight=key0, order=key1, v=key2)`

: This function allows optional variables *weight*, *order*, *v*

Description:

The weight is given by the optional variable *weight* *w*. It returns $\text{in}_w(F)$

Example:

```
poly_initial_term(x^2+y^2-4 | weight=[100, 1], v=[x, y]);
```

13.0.11 poly_solve_linear

`poly_solve_linear(Eqs, V)`

: It solves the system of linear equations Eqs with respect to the set of variables V .

Example:

```
poly_solve_linear([2*x+3*y-z-2, x+y+z-1], [x, y, z]);
```

13.0.12 poly_sort

`poly_sort(F)`

: It expands F with a given variables $v=V$ and a given weight $w=W$. It returns a quote object. If *truncate* option is set, the expansion is truncated at the given degree.

`poly_sort(F | v=key0, w=key1, truncate=key2)`

: This function allows optional variables *v*, *w*, *truncate*

Example:

```
poly_sort((x-y-a)^3 | v=[x, y], w=[-1, -1])
returns a series expansion in terms of x and y.
```

14 複体 (標準数学函数)

15 グラフィックライブラリ (2 次元)

16 Graphic Library (2 dimensional)

ライブラリ `glib` は, Risa/Asir の グラフィック基本関数 (`draw_obj`) に対する, 昔の BASIC のような単純なインタフェースを提供する.

16.0.1 `glib_clear`

`glib_clear()`
: Clear the screen.

16.0.2 `glib_flush`

`glib_flush()`
: ; Flush the output. (Cfep only. It also set `initGL` to 1.).

16.0.3 `glib_line`

`glib_line(X0,Y0,X1,Y1)`
: It draws the line $[X0,Y0] - [X1,Y1]$ with *color* and *shape*

`glib_line(X0,Y0,X1,Y1 | color=key0,shape=key1)`
: This function allows optional variables *color*, *shape*

Example:

```
glib_line(0,0,5,3/2 | color=0xff00ff);
glib_line(0,0,10,0 | shape=arrow);
```

16.0.4 `glib_open`

`glib_open()`
: It starts the `ox-plot` server and opens a canvas. The canvas size is set to `Glib_canvas_x` X `Glib_canvas_y` (the default value is 400). This function is automatically called when the user calls `glib` functions.

16.0.5 `glib_plot`

`glib_plot(F)`
: It plots an object *F* on the `glib` canvas.

Example 0:

```
glib_plot([[0,1],[0.1,0.9],[0.2,0.7],[0.3,0.5],[0.4,0.8]]);
```

Example 1:

```
glib_plot(tan(x));
```

16.0.6 `glib_print`

`glib_print(X,Y,Text)`
: It put a string *Text* at $[X,Y]$ on the `glib` canvas.

`glib_print(X,Y,Text | color=key0)`
: This function allows optional variables *color*

Example:

```
glib_print(100,100,"Hello Worlds" | color=0xff0000);
```

16.0.7 glib_ps_form**glib_ps_form(*S*)**: It returns the PS code generated by executing *S* (experimental).

Example 0:

```
glib_ps_form(quote( glib_line(0,0,100,100) ));
```

Example 1:

```
glib_ps_form(quote([glib_line(0,0,100,100),glib_line(100,0,0,100)]));
```

References:

`glib_tops`**16.0.8 glib_putpixel****glib_putpixel(*X,Y*)**: It puts a pixel at [*X,Y*] with *color***glib_putpixel(*X,Y* | *color=key0*)**: This function allows optional variables *color*

Example:

```
glib_putpixel(1,2 | color=0xffff00);
```

16.0.9 glib_remove_last**glib_remove_last()**: Remove the last object. `glib_flush()` should also be called to remove the last object. (cfep only).**16.0.10 glib_set_pixel_size****glib_set_pixel_size(*P*)**: Set the size of putpixel to *P*. 1.0 is the default. (cfep only).**16.0.11 glib_tops****glib_tops()**: If `Glib_ps` is set to 1, it returns a postscript program to draw the picture on the canvas.

References:

`print_output`**16.0.12 glib_window****glib_window(*Xmin,Ymin,Xmax,Ymax*)**: It generates a window with the left top corner [*Xmin,Ymin*] and the right bottom corner [*Xmax,Ymax*]. If the global variable *Glib_math_coordinate* is set to 1, mathematical coordinate system will be employed, i.e., the left top corner will have the coordinate [*Xmin,Ymax*].

Example:

```
glib_window(-1,-1,10,10);
```

17 OpenXM-Contrib 一般函数

17.1 函数一覧

17.1.1 ox_check_errors2

`ox_check_errors2(p)`

:: 識別番号 p のサーバのスタック上にあるエラーオブジェクトをリストで戻す.

return リスト

p 数

- 識別番号 p のサーバのスタック上にあるエラーオブジェクトをリストで戻す.
- エラーオブジェクトのポップはしない.

```
[219] P=sm1.start();
```

```
0
```

```
[220] sm1.sm1(P," 0 get ");
```

```
0
```

```
[221] ox_check_errors2(P);
```

```
[error([7,4294967295,executeString: Usage:get])]
```

```
Error on the server of the process number = 1
```

```
To clean the stack of the ox server,
```

```
type in ox_pops(P,N) (P: process number, N: the number of data you need to pop)
out of the debug mode.
```

```
If you like to automatically clean data on the server stack,
```

```
set XM_debug=0;
```

18 OXshell の関数

OXshell はシステムのコマンドを `ox server` より実行する仕組みである。詳しくは `OpenXM/src/kan96xx/Doc/oxshell.oxw` および `OpenXM/doc/Papers/rims-2003-12-16-ja.tex` を見よ。

18.0.1 `oxshell.get_value`

`oxshell.get_value(NAME, V)`

: It get the value of the variable *NAME* on the server *ox_shell*.

Example:

```
oxshell.set_value("abc", "Hello world!");
oxshell.oxshell(["cp", "stringIn://abc", "stringOut://result"]);
oxshell.get_value("result");
```

References:

`oxshell.oxshell` , `oxshell.set_value`

18.0.2 `oxshell.oxshell`

`oxshell.oxshell(L)`

: It executes command *L* on a *ox_shell* server. *L* must be an array. The result is the outputs to stdout and stderr.

Example:

```
oxshell.oxshell(["ls"]);
```

References:

`ox_shell` , `oxshell.set_value` , `oxshell.get_value`

18.0.3 `oxshell.set_value`

`oxshell.set_value(NAME, V)`

: It set the value *V* to the variable *Name* on the server *ox_shell*.

Example:

```
oxshell.set_value("abc", "Hello world!");
oxshell.oxshell(["cat", "stringIn://abc"]);
```

References:

`oxshell.oxshell` , `oxshell.get_value`

19 便利な関数

システムの資源にアクセスするためおよび文字列処理の便利な関数を集めてある。

19.0.1 util_filter

`util_filter(Command, Input)`
: It executes the filter program *Command* with the *Input* and returns the output of the filter as a string.

`util_filter(Command, Input | env=key0)`
: This function allows optional variables *env*

Example:

```
util_filter("sort", "cat\ndog\ncentipede\n");
```

19.0.2 util_find_and_replace

`util_find_and_replace(W, S, Wnew)`
: It replaces *W* in *S* by *Wnew*. Arguments must be a list of ascii codes.

19.0.3 util_find_substr

`util_find_substr(W, S)`
: It returns the position of *W* in *S*. If *W* cannot be found, it returns -1. Arguments must be a list of ascii codes.

19.0.4 util_index

`util_index(V)`
: It returns the name part and the index part of *V*.

Example:

```
util_index(x_2_3)
```

References:

```
util_v
```

19.0.5 util_load_file_as_a_string

`util_load_file_as_a_string(F)`
: It reads a file *F* as a string.

19.0.6 util_part

`util_part(S, P, Q)`
: It returns from *P*th element to *Q*th element of *S*.

19.0.7 util_read_file_as_a_string

`util_read_file_as_a_string(F)`
: It reads a file *F* as a string.

19.0.8 util_remove_cr

`util_remove_cr(S)`

: It removes `cr/lf/tabs` from *S*. Arguments must be a list of ascii codes.

19.0.9 util_timing

`util_timing(Q)`

: Show the timing data to execute *Q*.

Example:

```
util_timing( quote( fctr(x^50-y^50) ) );
```

19.0.10 util_v

`util_v(V,L)`

: It returns a variable indexed by *L*.

Example:

```
util_v("x", [1,3]);
```

References:

`util_index`

19.0.11 util_write_string_to_a_file

`util_write_string_to_a_file(Fname,S)`

: It writes a string *S* to a file *Fname*.

20 その他のマニュアル

この節では asir-contrib のその他のマニュアルを紹介する。

それからまだ分類がおわっていない関数を解説する。これらの関数は将来は別の独立した節へ移す予定である。

20.0.1 dsolv (Solving the initial ideal for holonomic systems)

[../dsolv-html/dsolv-ja.html](#)

20.0.2 ok_diff (Okutani's library for differential operators)

[../ok_diff-html/ok_diff-ja.html](#)

20.0.3 ok_dmodule (Okutani's library for D-modules)

[../ok_dmodule-html/ok_dmodule-ja.html](#)

20.0.4 (Plucker relations)

[../plucker-html/plucker-ja.html](#)

20.0.5 pfpcoh (Ohara's library for homology/cohomology groups for p F q)

[../pfpcoh-html/pfpcoh-ja.html](#)

20.0.6 (gnuplot ox server for graphics)

[../gnuplot-html/gnuplot-ja.html](#)

20.0.7 mathematica (Mathematica (TM) ox server)

[../mathematica-html/mathematica-ja.html](#)

20.0.8 om (om (java) ox server for translating CMO and OpenMath)

[../om-html/om-ja.html](#)

20.0.9 phc (PHC ox server for solving systems of algebraic equations by the homotopy method)

[../phc-html/phc-ja.html](#)

20.0.10 sm1 (Kan/sm1 ox server for the ring of differential operators)

[../sm1-html/sm1-ja.html](#)

20.0.11 tigers (tigers ox server for toric universal Grobner bases)

[../tigers-html/tigers-ja.html](#)

20.0.12 f_res (Comuting resultant)

../f_res-html/f_res-ja.html

20.0.13 mt_graph (3D grapher)

../mk_graph-html/mk_graph-ja.html

20.0.14 todo_parametrize

../todo_parametrize-html/todo_parametrize-ja.html

パッケージ `todo_parametrize/todo_parametrize.rr` をロードすることにより、有理曲線のパラメータ表示を見付ける関数である、`parametrize` が利用できるようになる。詳しくは See section “概要” in *Risa/Asir* 代数曲線論用パッケージ説明書を見よ (Web 版 *Risa/Asir* 代数曲線論用パッケージ説明書 (http://www.math.kobe-u.ac.jp/OpenXM/Current/doc/asir-contrib/html-ja/todo_parametrize/todo_parametrize-ja_toc.html)). このパッケージのマニュアルへの統合はまだできていない。このパッケージはまだ module 構造を利用していないので、既存のライブラリと名前の衝突の可能性がある。

```
[1205] load("todo_parametrize/todo_parametrize.rr");
1
[1425] parametrize(y^2-x^3);
[155*t^2+20*t+1,720*t^4+1044*t^3+580*t^2,155*t^4+20*t^3+t^2,(-x)/(y)]
[1426] parametrize(y^2+x^3);
[-t,1,t^3,(-x)/(y)]
```

20.0.15 taji_alc

../taji_alc-html/taji_alc-ja.html

パッケージ `taji_alc.rr` をロードすることにより、一変数代数的コホモロジ群に関連する関数をロードできる。(Web 版 *Risa/Asir* 一変数代数的局所コホモロジ群類に関する *Risa/Asir* パッケージ説明書 (http://www.math.kobe-u.ac.jp/OpenXM/Current/doc/asir-contrib/ja/taji_alc-html/taji_alc-ja_toc.html)).

```
import("taji_alc.rr");
taji_alc.laurent_expansion(x,(x-1)^3);
```

20.0.16 Texinfo でないマニュアル, 論文等.

OpenXM documents (<http://www.math.kobe-u.ac.jp/OpenXM/Current/doc/index-doc-ja.html>). には `texinfo` で書かれていない `asir-contrib` のファイルや関数のマニュアル, および関連論文へのリンクがある.

(yang, fj_curve, nk_mora 等)

索引

(Index is nonexistent)

(Index is nonexistent)

Short Contents

1	はじめに	1
2	Asir/Contrib のロード方法	3
3	Asir Contrib の関数名について	4
4	Windows 版 Asir-contrib	5
5	基礎 (標準関数)	6
6	数 (標準数学関数)	9
7	微積分 (標準数学関数)	11
8	級数 (標準数学関数)	12
9	特殊関数 (標準数学関数)	13
10	行列 (標準数学関数)	14
11	Graphic(標準数学関数)	17
12	表示 (標準数学関数)	18
13	多項式 (標準数学関数)	22
14	複体 (標準数学関数)	25
15	グラフィックライブラリ (2 次元)	26
16	Graphic Library (2 dimensional)	27
17	OpenXM-Contrib 一般関数	29
18	OXshell の関数	30
19	便利な関数	31
20	その他のマニュアル	33
	索引	35

Table of Contents

1	はじめに	1
2	Asir/Contrib のロード方法	3
3	Asir Contrib の関数名について	4
4	Windows 版 Asir-contrib	5
5	基礎 (標準関数)	6
	5.0.1 base_cancel	6
	5.0.2 base_choose	6
	5.0.3 base_flatten	6
	5.0.4 base_intersection	6
	5.0.5 base_memberq	6
	5.0.6 base_permutation	6
	5.0.7 base_position	7
	5.0.8 base_prune	7
	5.0.9 base_replace	7
	5.0.10 base_replace_n	7
	5.0.11 base_set_minus	7
	5.0.12 base_set_union	7
	5.0.13 base_subsetq	8
	5.0.14 base_subsets_of_size	8
6	数 (標準数学関数)	9
	6.0.1 number_abs	9
	6.0.2 number_ceiling	9
	6.0.3 number_factor	9
	6.0.4 number_floor	9
	6.0.5 number_imaginary_part	9
	6.0.6 number_is_integer	9
	6.0.7 number_real_part	10
7	微積分 (標準数学関数)	11
8	級数 (標準数学関数)	12
9	特殊関数 (標準数学関数)	13

10	行列 (標準数学函数)	14
10.0.1	matrix_clone	14
10.0.2	matrix_det	14
10.0.3	matrix_diagonal_matrix	14
10.0.4	matrix_eigenvalues	14
10.0.5	matrix_identity_matrix	14
10.0.6	matrix_image	15
10.0.7	matrix_inner_product	15
10.0.8	matrix_inverse	15
10.0.9	matrix_kernel	15
10.0.10	matrix_list_to_matrix	15
10.0.11	matrix_matrix_to_list	15
10.0.12	matrix_rank	16
10.0.13	matrix_solve_linear	16
10.0.14	matrix_submatrix	16
10.0.15	matrix_transpose	16
11	Graphic (標準数学函数)	17
12	表示 (標準数学函数)	18
12.0.1	print_dvi_form	18
12.0.2	print_em	18
12.0.3	print_gif_form	18
12.0.4	print_input_form	18
12.0.5	print_open_math_tfb_form	18
12.0.6	print_open_math_xml_form	19
12.0.7	print_output	19
12.0.8	print_ox_rfc100_xml_form	19
12.0.9	print_png_form	19
12.0.10	print_terminal_form	19
12.0.11	print_tex_form	20
12.0.12	print_tfb_form	20
12.0.13	print_xdvi_form	20
12.0.14	print_xv_form	20
13	多項式 (標準数学函数)	22
13.0.1	poly_degree	22
13.0.2	poly_elimination_ideal	22
13.0.3	poly_expand	22
13.0.4	poly_factor	22
13.0.5	poly_gcd	23
13.0.6	poly_grobner_basis	23
13.0.7	poly_hilbert_polynomial	23
13.0.8	poly_initial	23
13.0.9	poly_initial_coefficients	24
13.0.10	poly_initial_term	24
13.0.11	poly_solve_linear	24
13.0.12	poly_sort	24

14	複体 (標準数学函数)	25
15	グラフィックライブラリ (2次元)	26
16	Graphic Library (2 dimensional)	27
16.0.1	glib_clear	27
16.0.2	glib_flush	27
16.0.3	glib_line	27
16.0.4	glib_open	27
16.0.5	glib_plot	27
16.0.6	glib_print	27
16.0.7	glib_ps_form	28
16.0.8	glib_putpixel	28
16.0.9	glib_remove_last	28
16.0.10	glib_set_pixel_size	28
16.0.11	glib_tops	28
16.0.12	glib_window	28
17	OpenXM-Contrib 一般函数	29
17.1	函数一覧	29
17.1.1	ox_check_errors2	29
18	OXshell の関数	30
18.0.1	oxshell.get_value	30
18.0.2	oxshell.oxshell	30
18.0.3	oxshell.set_value	30
19	便利な関数	31
19.0.1	util_filter	31
19.0.2	util_find_and_replace	31
19.0.3	util_find_substr	31
19.0.4	util_index	31
19.0.5	util_load_file_as_a_string	31
19.0.6	util_part	31
19.0.7	util_read_file_as_a_string	31
19.0.8	util_remove_cr	32
19.0.9	util_timing	32
19.0.10	util_v	32
19.0.11	util_write_string_to_a_file	32

20	その他のマニュアル	33
20.0.1	dsolv (Solving the initial ideal for holonomic systems) . . .	33
20.0.2	ok_diff (Okutani's library for differential operators)	33
20.0.3	ok_dmodule (Okutani's library for D-modules)	33
20.0.4	(Plucker relations)	33
20.0.5	pfpcoh (Ohara's library for homology/cohomology groups for $p \leq q$)	33
20.0.6	(gnuplot ox server for graphics)	33
20.0.7	mathematica (Mathematica (TM) ox server)	33
20.0.8	om (om (java) ox server for translating CMO and OpenMath)	33
20.0.9	phc (PHC ox server for solving systems of algebraic equations by the homotopy method)	33
20.0.10	sm1 (Kan/sm1 ox server for the ring of differential operators)	33
20.0.11	tigers (tigers ox server for toric universal Grobner bases)	33
20.0.12	f_res (Comuting resultant)	34
20.0.13	mt_graph (3D grapher)	34
20.0.14	todo_parametrize	34
20.0.15	taji_alc	34
20.0.16	Texinfo でないマニュアル, 論文等	34
索引		35